

[インデックスに戻る](#)

## 1 4. 空間ベクトル

### 1 4-2. 空間ベクトルと座標空間の利用

#### 1 4-2-2. 座標空間の図形

##### 1 4-2-2-3. 球面の方程式

点  $C$  を定点とし、 $r$  を正の定数とする。 $C$  との距離が  $r$  である点全体を、 $C$  を中心とする半径  $r$  の球面、または球という。

点  $C(a, b, c)$ 、 $P(x, y, z)$  とする。条件  $CP = r$  を  $x$ 、 $y$ 、 $z$  で表すと

$$\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} = r$$

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$$

これを  $(a, b, c)$  を中心とする半径  $r$  の球面の方程式という。

球面の方程式

点  $(a, b, c)$  を中心とする半径  $r$  の球面の方程式は

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$$

である。とくに、原点を中心とする半径  $r$  の球面の方程式は

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

である。

(例)

$O(0,0,0)$ 、 $A(1,1,1)$ とする。点  $A$  を中心とし、半径  $2$  の球面の方程式は

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 2^2$$

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 4$$

線分  $OA$  の長さは

$$OA = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

であるから、原点  $O$  を中心とし、点  $A$  を通る球面の方程式は

$$x^2 + y^2 + z^2 = (\sqrt{3})^2$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = 3$$

(例)

$O(0,0,0)$ 、 $A(4,2,4)$ とする。線分  $OA$  を直径とする球面の方程式を求めよう。

この球面の中心は線分  $OA$  の中点である。

$$\frac{0+4}{2} = 2, \quad \frac{0+2}{2} = 1, \quad \frac{0+4}{2} = 2$$

より、その座標は

$$(2,1,2)$$

である。この球面の半径は、線分  $OA$  の長さの半分である。

$$OA = \sqrt{4^2 + 2^2 + 4^2} = \sqrt{16 + 4 + 16} = \sqrt{36} = 6$$

であるから、半径は  $3$  である。よって、この球面の方程式は

$$(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 3^2$$

$$(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 9$$

[インデックスに戻る](#)