

[インデックスに戻る](#)

13. 平面ベクトル

13-2. ベクトルと平面図形

13-2-2. 直線のベクトル方程式

13-2-2-3. 法線ベクトルによる表示

$\vec{0}$ でないベクトル \vec{n} に垂直で点 $A(\vec{a})$ を通る直線を g とする。 g 上の点 $P(\vec{p})$ に対して、

$$A = P \text{ の場合、 } \overrightarrow{AP} = \vec{0} \text{ だから } \overrightarrow{AP} \cdot \vec{n} = \vec{0}$$

$$A \neq P \text{ の場合、 } \overrightarrow{AP} \perp \vec{n} \text{ だから } \overrightarrow{AP} \cdot \vec{n} = \vec{0}$$

どちらの場合も

$$\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n} = \vec{0}$$

よって

$$(\vec{p} - \vec{a}) \cdot \vec{n} = 0$$

が成り立つ。これは、直線 g のベクトル方程式である。この直線 g と垂直な \vec{n} を、直線 g の法線ベクトルという。

O を原点とする座標平面上で、 $P(x, y)$ 、 $A(x_1, y_1)$ 、 $\vec{n} = (a, b)$ とすると、

$$\{(x, y) - (x_1, y_1)\} \cdot (a, b) = 0$$

$$(x - x_1, y - y_1) \cdot (a, b) = 0$$

$$a(x - x_1) + b(y - y_1) = 0$$

さらに、これを展開すると

$$ax + by + (-ax_1 - by_1) = 0$$

$-ax_1 - by_1$ は定数であるから、これを c とすると

$$ax + by + c = 0$$

(例)

点 $A(\vec{a})$ の座標を $(1,2)$ 、 $\vec{n} = (3,-2)$ とする。点 A を通り、 \vec{n} を法線ベクトルとする直線 g の

ベクトル方程式は、直線上の点を $P(\vec{p})$ とすると

$$(\vec{p} - \vec{a}) \cdot \vec{n} = 0$$

$P(x,y)$ として、成分の計算を行うと

$$(x-1, y-2) \cdot (3, -2) = 0$$

$$3(x-1) - 2(y-2) = 0$$

$$3x - 2y + 1 = 0$$

[インデックスに戻る](#)