

[インデックスに戻る](#)

4. 場合の数と確率

4-2. 場合の数

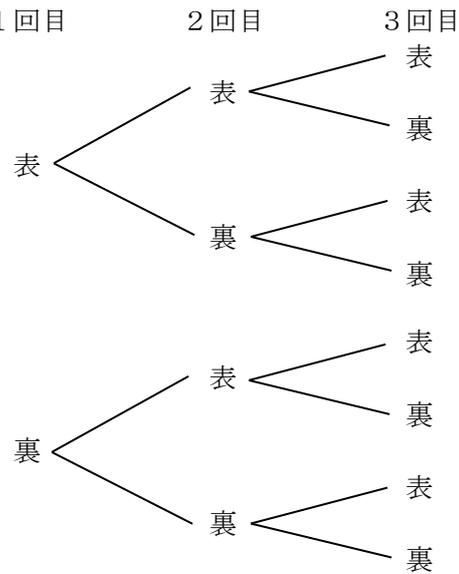
4-2-1. 和の法則・積の法則

4-2-1-1. 樹形図

コインを3回投げた場合、表裏の出方をすべて書き出すと次のようになる。

1回目	2回目	3回目
表	表	表
表	表	裏
表	裏	表
表	裏	裏
裏	表	表
裏	表	裏
裏	裏	表
裏	裏	裏

これを次のような図で表すこともできる。



このように、起こりうるすべての場合を調べるのに、順々に枝分かれしていく図を描くことがある。このような図を樹形図という。

[インデックスに戻る](#)